

MANUAL DE ORGANIZAÇÃO DO EVENTO DO PROGRAMA DE EDUCAÇÃO DOS VALORES OLÍMPICOS ATRAVÉS DE SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL

OVEP



Comité Olímpico
Cabo-verdiano



FICHA TÉCNICA;

TITULO: MANUAL OVEP

AUTOR: IVETE ROSA

MAQUETAGEM, PAGINAÇÃO E CAPA: LEONARDO CUNHA,
IVETE ROSA E CARLA ALFAMA

IMPRESSÃO: PRINTFABRICA

TIRAGEM: 100 EXEMPLARES

CIDADE DA PRAIA, DEZEMBRO DE 2018

TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

COMITÉ OLÍMPICO CABO-VERDIANO

INTRODUÇÃO

O QUE É O OVEP?

- O Programa de Educação de Valores Olímpicos (OVEP) utiliza uma série de recursos didáticos gratuitos e acessíveis que foram criados pelo COI. Usando o contexto dos desportos olímpicos e os princípios centrais do Olimpismo, os participantes são encorajados a experimentar a aprendizagem baseada em valores e a assumir as responsabilidades da boa cidadania. Comunica o benefício do desporto e da atividade física através de uma compreensão do Olimpismo e seu impacto na saúde individual, prazer e interação social. (COI)
- **Valores Olímpicos: Amizade, Respeito, Excelência**



Selecione aqui para ver o vídeo

SUSTENTABILIDADE AMBIENTAL



Em Cabo Verde a implementação do OVEP é abrangida pela ideia da proteção ambiental, pelo que escolheu-se a tartaruga como exemplo de proteção e contribuição, para um melhor ambiente hoje e amanhã.

A tartaruga *Kretxeu* é o símbolo usado neste projeto.

IMPLEMENTAÇÃO EM CABO VERDE

Promotor – Academia Olímpica Cabo-verdiana

Implementadores:

Clubes Olímpicos,
professores, treinadores,
voluntários.

- **Publico- Alvo** -
Crianças dos 10 aos 14
anos
- **Local:** A
implementação abrange
todo Cabo Verde.
- **Duração: Formação**
+ Evento – 2 dias



No 1º dedica-se à formação e a construção dos materiais e no 2º dia à realização do evento com as suas atividades.

FORMAÇÃO

Este projeto está dividido em duas fases, com duração de dois dias em cada local onde é implementado. Primeiramente é realizada uma formação com base no projeto OVEP, como forma de capacitar os formandos sobre os valores Olímpicos, sua importância e a proteção ambiental, com recurso a materiais adaptados/reciclados.



PROGRAMA DE FORMAÇÃO FACILITADORES

Horário	Tema
DIA I	
Manhã	Programa de Educação dos Valores Olímpicos (OVEP)
Manhã	Proteção Ambiental
Tarde	Organização do evento e construção de materiais
DIA 2	
Realização do Evento	



EVENTO

- O evento está enquadrado na plataforma desporto para a vida, pelo que é realizado em estações, neste caso cinco, diferentes, simbolizando os valores Olímpicos, a proteção ambiental e a música. Cada uma das estações estão representados por jogos correspondentes.
- **Estações: Amizade, Respeito, Excelência, Música e Ambiente (Kretxeu)**



DESPORTO PARA A VIDA – “SPORT4LIFE”

- O evento **OVEP** é baseado no programa “desporto para a vida” promovido pela **SportImpact** em todo o Mundo
- O programa “Desporto para a vida” tem como objetivo inspirar e empoderar jovens por todo o mundo a tomarem conta das suas vidas e criarem os seus próprios futuros.
- A **SportImpact** desenvolveu o “Desporto para a vida” para promover a nossa missão de desenvolvimento humano através do desporto. O programa começou em Timor-Leste em 2015, teve o primeiro piloto internacional em Cabo Verde, e procuramos parceiros para levá-lo a outros países.
- **Por quê desporto? Por que não outra atividade?** Desporto é a meio que escolhemos por ser apelativo a jovens e crianças, ser intuitivo, e permitir muita variedade de atividades com recursos locais. Outros meios podem ser tão ou mais poderosos – por exemplo: **arte, música, agricultura, ambiente, ciência, negócios, tecnologia**, etc., etc., etc. Pode ser usado com tudo o que quisermos! Just do it!

ESTAÇÃO AMIZADE - JOGO

■ Corrida vendada da amizade

A corrida da amizade é uma competição de duplas. Uma pessoa com os olhos vendados será conduzida pelo companheiro de equipa, com comandos de voz, para ultrapassar todos os obstáculos na pista.

O competidor deve contornar todos os obstáculos sem nunca tocar ou derrubar.

Depois de ultrapassar todos os obstáculos o corredor tem de fazer um golo numa caixa posicionada no chão.

A equipa que chega ao fim primeiro e marca o golo vence.

Em caso de tocar ou derrubar perde pontos, correspondentes ao número de obstáculos no jogo e o seu golo não vale.

Materiais necessários:

1 tira de tecido – Venda
6 caixotes / garrafas cheias de areia / Pneus – Obstáculos na pista
2 Caixas de papel



ESTAÇÃO AMIZADE - JOGO



ESTAÇÃO RESPEITO - JOGO

■ Bola ao cesto

O jogo tem o objetivo de lançar a bola numa caixa, posicionada no chão. A regra especial é que algumas criança podem atirar a bola de longe e outras mais perto. A regras deverão ser explicadas anteriormente aos jogadores e, de forma separada.

A equipa que faz o cesto mais de perto deverá ser avisada em segredo pelo responsável da equipa.

Depois do jogo deve se explicar as crianças a questão o respeito como base nesta prova.

Pode-se também usar linhas no chão para delimitar o lançamento da bola.

Materiais necessários:

2 caixas de papel - escrever respeito nos lados

6 bolas – Confeccionadas pelo formandos com material reciclado



ESTAÇÃO RESPEITO - JOGO



ESTAÇÃO EXCELÊNCIA

Primeiro Avião/Amarelinha da excelência

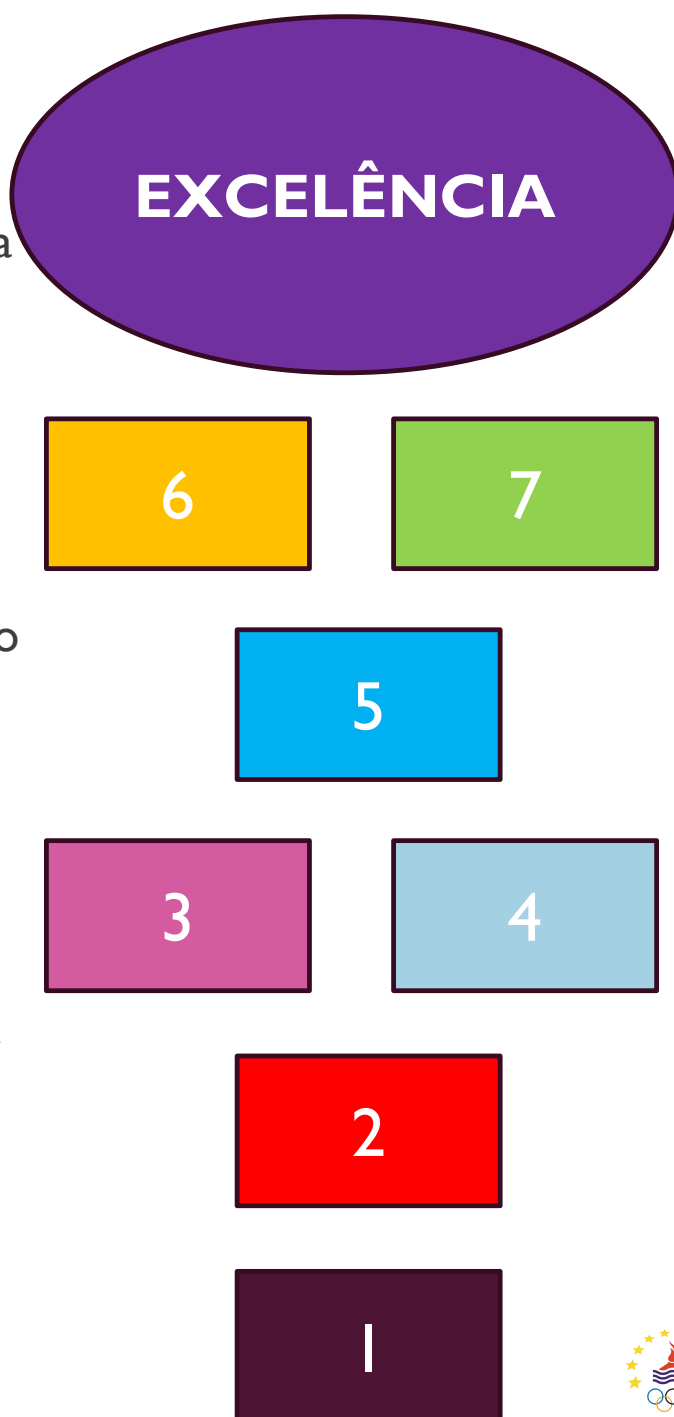
Com um giz, marcador ou fita cola desenhar no chão ou num caixote um diagrama composto por 7 quadrados enumerados, e em cima um círculo onde se escreve Excelência. (figura ao lado)

Jogador joga uma pedrinha a partir casa numero 1 devendo acertá-las em seus limites, pulando com um pé na casa solitária e dois nas casas conjuntas, evitando a que contem a pedrinha.

Vence a equipa que chegar à Excelência sem desequilibrar ou pisar nos limites e na casa com pedrinha, em menor tempo.

Materiais necessários:

Giz/ Fita Cola/ Marcadores/ caixotes



ESTAÇÃO EXCELÊNCIA



ESTAÇÃO DO AMBIENTE / KRETXEU

Proteja o Ninho/ Proteção da Tartaruga

Divide-se o grupo em duas equipas, onde as duas primeiras crianças vestem a carapaça da tartaruga. A seguir posicionar um “ninho” com ovos no fim do campo de cada equipa.

O objetivo do jogo é impedir que a outra equipa pegue ovos no seu ninho, para isso, quando uma criança da outra equipa entrar no seu campo, deve tocar ela e ela fica parada sem poder ir pegar os ovos mais. Os integrantes das duas equipas podem ir tentar pegar os ovos da outra para finalizar o jogo, menos a criança com a carapaça que fica mais perto do ninho.

Outra opção

Também pode se usar o mesmo formato de duas equipas com as duas primeiras crianças a vestir a carapaça, no entanto irão levar os ovos à tartaruga, numa colher na mão ou boca, sem deixar cair. A equipa que finalizar os ovos,, antemão posicionados numa caixa ao pé de cada grupo, mais rapidamente ganha o jogo.



Materiais necessários:

- Caixotes para a carapaça ou saco de água
- Ovos fervidos ou de papel
- 2 caixas para os ninhos

ESTAÇÃO DO AMBIENTE / KRETXEU



ESTAÇÃO DA MÚSICA

Música reciclável

Cada criança porta um instrumento feito de material reciclado, como garrafas, latas, paus, apitos etc., onde farão a animação do evento com musica.

Materiais necessários:

- garrafas, latas, paus, apitos



ESTAÇÃO DA MÚSICA



CONSTRUÇÃO DOS MATERIAIS

- A Construção dos Materiais OVEP devem ser realizados pelos próprios participantes no dia anterior ao evento. Desta forma existe uma mensagem clara de educação através da Proteção Ambiental, transformando o lixo em material desportivo e didático útil.



Selecione aqui para ver o vídeo

FITA DO TEMPO DO EVENTO OVEP

Etapas

Explicação

<p>1. Briefing inicial</p>	<p>Juntar todos os monitores e fazer um fita do tempo de tudo o que irá decorrer no evento, passo a passo, e reconfirmar as responsabilidades.</p>
<p>2. Arumação das estações</p>	<p>Cada monitor prepara a sua estação com os materiais necessários para o seu jogo, e identificar sua estação com flipchart ou cartolina grande, com o nome correspondente.</p>
<p>3. Aquecimento</p>	<p>O Kretxeu, com a ajuda dos monitores, junta todos os participantes no meio do campo, em fila para fazerem o aquecimento.</p>
<p>4. Separação de Grupos</p>	<p>Cada Monitor tem a função de separar as crianças que já estão em fila e dirigem-se a sua estação.</p>
<p>5. Começo dos jogos</p>	<p>Um animador anuncia o início dos jogos.</p>
<p>6. Jogos</p>	<p>Cada monitor dá início ao seu jogo que tem duração de 15 minutos</p>
<p>7. Rotação</p>	<p>A cada quinze minutos as crianças mudam de estação</p> <div data-bbox="796 339 1082 878" data-label="Diagram"> <p>O diagrama apresenta um círculo centralizado com o texto 'OVEP'. À volta deste círculo, cinco palavras estão dispostas: 'Amizade' (topo-esquerda), 'Música' (topo), 'Kretxeu' (topo-direita), 'Respeito' (direita) e 'Excelência' (fundo-direita). Setas amarelas curvas conectam estas palavras em sentido horário, formando um ciclo contínuo.</p> </div>
<p>8. Fim da rotação</p>	<p>O animador anuncia o fim da rotação e os monitores concentram as crianças no meio do campo.</p>
<p>9. Foto de família com Kretxeu</p>	<p>No meio do campo organiza-se para a foto família com o Kretxeu e os participantes.</p>
<p>10. FIM da atividade</p>	<p>Fazer as crianças dizerem em voz alta os valores Olímpicos, e terminar a atividade.</p>

MAIS INFORMAÇÕES

Para mais informações sobre o OVEP e sobre a *SportImpact Vida* deverá os *toolkit* do OVEP e o manual do “desporto para a vida”.



Delivering OVEP

A PRACTICAL GUIDE TO OLYMPIC VALUES EDUCATION



Selecione nas imagens para aceder aos manuais



“O OLIMPISMO PROCURA CRIAR UM MODO DE VIDA BASEADO NA ALEGRIA ENCONTRADA NO ESFORÇO, NO VALOR EDUCATIVO DE UM BOM EXEMPLO E NO RESPEITO PELOS PRINCÍPIOS ÉTICOS FUNDAMENTAIS UNIVERSAIS.”

PIERRE DE COUBERTIN, NORBERT MÜLLER (2000). “OLYMPISM: SELECTED WRITINGS”, LAUSANNE, SWITZERLAND : INTERNATIONAL OLYMPIC COMMITTEE



Comité Olímpico Cabo-verdiano

Travessa Pierre de Coubertin n° 1
CP. 7600 - Praia, Cabo Verde
info@coc.cv
Tel.: +238 534 04 06
<http://www.coc.cv>
<http://vídeos.coc.cv>